

Задача №1

Здесь n и m - число столбцов и строк в рассматриваемой матрице, i, j - координаты найденной клетки фигуры, s - переменная, в которой накапливается площадь фигуры. Процедура учитывает найденную клетку в площади, потом проверяет, заштрихована ли клетка, которая расположена ниже просматриваемой (если это не последняя строка), и если да, то рекурсивно вызывается с этой клетки, потом тот же процесс повторяется для клеток расположенных справа, слева и сверху от рассматриваемой. Рабочая часть основной программы будет иметь вид:

```
max:=0; im:=0; jm:=0;
for i:=1 to n do
for j:=1 to m do
if a[i,j]=1 then
begin
s:=0;
zalive(i,j,s);
if s>max then
begin
max:=s;
im:=i;
jm:=j;
end;
end;
writeln('Smax=',max,' im=',im,' jm=',jm);
```

Здесь max - переменная, в которой хранится максимальная площадь фигуры, im, jm - координаты первой найденной точки этой фигуры.

Задача №2

```
Program is_palindrom;
```

```
function palindrom(x:integer): integer;
var ret:integer;
begin
ret := 0;
while x>0 do begin
ret := ret + x mod 10;
ret := ret*10;
x := x div 10;
end;
palindrom := ret div 10;
end;

var t :integer;
BEGIN
readln(t);
if t = palindrom(t) then
writeln(1)
else
writeln(0);

END.
```

Задача №3

```
Var K,F:Integer;
begin
  For K:=1 to 35 Do Begin
    For F:=1 To 35 Do Begin
      If (K+F=35) and ((K*4+F*2)=94) Then Begin
        Writeln(K);
        Writeln(F);
      End;
    End;
  End;
end;
```

ОТВЕТ

12 кроликов и 23 фазана

Задача №4

```
Var A,B,C:Integer;
Begin
  For A:=1 To 100 Do Begin
    For B:=1 To 100 Do Begin
      For C:=1 To 100 Do Begin
        If (10*A+5*B=70+10) and (10*B+10*C=200+40) and
(A*30=100+20) Then
          Writeln(A, ' ',B, ' ',C);
        end;
      end;
    end;
  Writeln('Ok');ReadLn;
End;
```

ОТВЕТ:

Апельсин 4 руб., Яблоко 8 руб. и персик 16 руб. Итого 28 руб.

Задача №5

```
var ch:array[0..5] of char=('+', 'L', 'L', '=', 'L', 'L');
  n,k,i:integer;
  rez:String;
begin
  rez:='';
  readln(n);
  n:=n-1;
  //while n>0 do
  for i:=1 to 3 do
    begin
      k:=n mod 6;
      n:=n div 6;
      rez:=ch[k]+rez;
    end;
  writeln(rez);

end.
```